

Scritto in un linguaggio arcaico umano, il Netherese.

**Estratti significativi:**

*I **Maelstrom**, o Gorghi Mistici, sono luoghi invisibili che assorbono tutta la magia, combinando gli effetti di due abiurazioni: Dissolvi Magie e Campo Anti-Magia. Le creature dotate di capacità magiche possono percepirli, a breve distanza. Nessuno sa come distruggerli.*

*Le **Scintille** sono bizzarri fenomeni che intensificano la magia che si manifesta in loro prossimità. Sono aree molto piccole, a volte anche solo ampie pochi centimetri, e tendono ad apparire ad altezze tra i 15 e i 50 metri di altezza dal suolo.*

*Sono molto ricercate dai maghi più esperti, che cercano di costruirvi intorno il proprio laboratorio.*

*A distanza ravvicinata, sono percepibili utilizzando Individuazione del Magico con estrema concentrazione.*

*I **Tumuli dei Folletti** sono i luoghi di sepoltura degli stessi. Nascosti nel profondo delle foreste, sono territorio proibito per chiunque, pena la morte per mano dei Folletti. La decomposizione del Folletto defunto provoca una intensa aura positiva, analoga all'incantesimo clericale Santificare. Insieme a questo effetto tuttavia generano anche altri effetti inattesi e variabili di volta in volta, anche se mai direttamente letali.*

*Le Fosse del Destino sono invisibili bacini di sabbie mobili magiche. Esse si possono trovare ovunque, persino sulla nuda roccia, e risucchiano il malcapitato mediante incantesimi, anziché per caduta. Inoltre, chi vi viene risucchiato subisce anche altri effetti magici imprevedibili, che generalmente impediscono alle vittime qualsiasi reazione.*

*I Nodi della Terra sono anomalie geologiche che esistono nei punti in cui si intersecano almeno tre fili della Trama. Spesso (ma non sempre) i Nodi sono accompagnati da manifestazioni geologiche particolarmente imponenti, come ad esempio geodi colossali, vasti giacimenti di metalli preziosi, o ampie camere magmatiche.*

*Un Nodo può avere estensione da pochi metri fino a centinaia, e la sua presenza può essere direttamente percepita dalle creature dotate di capacità magiche, le quali possono, mediante opportuni riti, utilizzarne il potere, soprattutto per magie di Trasmutazione, in particolare Teletrasporto, e Abiurazione.*