

CAMPAGNA

--

PUNTI ESPERIENZA

EQUIPAGGIAMENTO

ARMATURA/OGGETTO PROTETTIVO		TIPO	BONUS CA	DES MAX
Armatura di Pelle			+4	
PENALITÀ ALLA PROVA	FALLIMENTO INCANTESIMI	VELOCITÀ	PESO	PROPRIETÀ SPECIALI

SCUDO/OGGETTO PROTETTIVO		BONUS CA	PESO	PENALITÀ ALLA PROVA
FALLIMENTO INCANTESIMI	PROPRIETÀ SPECIALI			

OGGETTO PROTETTIVO	BONUS CA	PESO	PROPRIETÀ SPECIALI
Anello di protezione	2		

OGGETTO PROTETTIVO	BONUS CA	PESO	PROPRIETÀ SPECIALI

ALTRI OGGETTI

OGGETTO	PAG.	PESO	OGGETTO	PAG.	PESO
Guanti della DX (+2)					
Bacch. Ice Storm (25x)					
Anello del Genio					
PESO TOTALE TRASPORTATO					0,00

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
CARICO LEGGERO	CARICO MEDIO	CARICO PESANTE	SOLLEVARE SOPRA LA TESTA	SOLLEVARE DAL TERRENO	SPINGERE O TRASCINARE
			EQUIVALENTE 2X AL CARICO MASSIMO	2X CARICO MASSIMO	5X CARICO MASSIMO

DENARO

MR—
MA—
MO—
MP—

TALENTI

- PAG.
- Creare bacchette
 - Forgiare anelli
 - Investigatore
 - Scrivere Pergamene
 - Ab. Foc: Con. Arcane
 - Furtivo
 - Incantesimi Immobili
 - Anima forte
 - Seguire tracce

CAPACITÀ SPECIALI

- PAG.
- Immune: sonno magico
 - Intuizione di Laeral
 - Scurovisione
 - Scudo di Mystra

INCANTESIMI

- DOMINI / SCUOLE DI SPECIALIZZAZIONE
- 0: Individuazione del magico
Mano Magica
Prestidigitazione
Lettera del Magico
- 1°: Unto
Dardo Incantato (x2)
Scudo
Raggio di Indebolimento
- 2°: Vampata di Aganazzar
Cerchio elettrico di Gedlee
Polvere luccicante
Invisibilità
- 3°: Dissolvi magie
Palla di fuoco
Volare
Fulmine
Ragnatela
- 4°: Porta dimensionale
Sfera cromatica immobile
Sfera elastica di Otluke
Grido
Pelle di Pietra
- 5°: Cono di freddo
Telecinesi
Regressione Mentale
- 6°: Globo di invulnerabilità
Catena di fulmini
Muro di forza immobile
- 7°: Spruzzo prismatico
Ruby Ray of Reversal
- 8°: _____
- 9°: _____

SALVEZZA INCANTESIMI 14
MOD CD

FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI 10 %

MODIFICATORI DI CONDIZIONE

--

INCANTESIMI CONOSCIUTI	CD SALVEZZA INC.	LIVELLO	INC. AL GIORNO	INC. BONUS
<input type="checkbox"/>	14	0	<input type="checkbox"/>	0
<input type="checkbox"/>	15	1°	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	16	2°	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	17	3°	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	18	4°	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	19	5°	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	20	6°	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	21	7°	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	8°	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	9°	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

LINGUAGGI

- Linguaggi iniziali = Comune + linguaggi razziali + uno per punto di bonus Int
- Comune
 - Draconico
 - Elfico
 - Chondathan
 - Lingua del Sottosuolo