

Parti salienti del “**Compendio Incompleto della Storia degli Elfi nel Faerun Occidentale**”:
Scritto in Elfico, le date sono tutte secondo il CV (Calendario delle Valli), in uso attualmente anche a Waterdeep.

Era dell'Alba / Era dei Draghi

Da -30000 a -24000

L'Età dell'Alba/Il Tempo dei Draghi: Draghi e giganti dominano il Faerun in questo periodo; elfi e nani si insediano in piccole comunità in crescita in tutto il Faerun. I nani rovesciano i giganti e cominciano a costruire i loro regni, gli elfi cominciano a fare lo stesso contro i draghi, signori di quest'era.

-27000

Il popolo fatato (folletti) per combattere il dominio dei draghi aprì nuovi portali permettendo ai primi elfi di immigrare su Toril. I primi a rispondere alla chiamata in massa furono gli elfi verdi, che veneravano le divinità di Faerie e non i Seldarine. Essi dimoravano in tribù sparse per le foreste. In un secondo tempo una comunità di elfi scuri nota come Illithiri si insediò nel sud fondando un piccolo reame negoziando con i dragoni. La capitale, Atornash divenne un faro della cultura elfica per millenni.

Prima Ascesa

Da -24000 a -12000

La Prima Ascesa: La presenza elfica raggiunse il picco qui, più di 15000 anni fa. Le grandi civiltà elfiche includono Aryvandaar (oggi corrispondente alla Grande Foresta), Illefarn (oggi corrispondente an Ardeep e valle del Dessarin), Ilythiir, Keltormir, Miyeritar, and Shantel Othreier. Grazie ai successi degli elfi contro orchi, draghi e giganti, le altre razze prosperano in sicurezza e cominciano la lenta ascesa alla civilizzazione.

-17600

La Separazione: Centinaia di Alti Maghi si radunarono nel cuore di Faerun nel Luogo dell'Adunata. Ignorando la lezione imparata dalla distruzione di Tintageer secoli prima, gli Alti Maghi lanciarono un incantesimo destinato a creare una meravigliosa patria per gli elfi. Quando il Giorno della Nascita era al termine l'incantesimo arrivò al suo apice. Faerun, la terra unica, fu divisa in parti dalla incontrollabile forza dell'incantesimo. Come risultato, centinaia di città vennero spazzate via centinaia di elfi giacquero morti e la faccia di Abeir-Toril cambiò per sempre. Il nome Faerun, non più una terra unica fu dato al più grande dei continenti. Fu creata Evermeet, Isola degli Elfi. L'Albero delle Anime fu dato agli Elfi.

-15300

Il Casato Vyshaan prende il potere a Aryvandaar sotto il Coronal Ivósaar Vyshann.

-14700

I governatori di Aryvandaar cominciano, diplomaticamente e pacificamente, a cercare di annettere politicamente Miyeritar.

-13900

Miyeritar diventa il centro dell'Arte e Alta Magia elfica su Faerûn.

-13200

Inizio delle schermaglie e delle interferenze commerciali tra Aryvandaar e Miyeritar.

-12000 a -9000

Le Guerre delle Corone: Le Guerre delle Corone degli elfi sono combattute in questo periodo, mettendo quasi 4 generazioni di elfi gli uni contro gli altri. I due grandi eventi delle Guerre delle Corone che ancora influenzano sui Reami sono il Disastro Oscuro e la Discesa dei Drow. Il Disastro Oscuro distrusse totalmente il regno arboreo di Miyeritar, lasciando la pianura inaridita che adesso si chiama Alta Brughiera. Forse a causa della foga selvaggia delle Guerre delle Corone o per altri fattori perduti tempo addietro gli Elfi Scuri divennero corrotti in quest'era, separandosi dai loro fratelli e dopo molte guerre e crudeltà essi discesero sotto la superficie del pianeta e divennero gli Elfi delle Profondità, i drow.

c. -12000

Le Guerre delle Corone iniziano con l'ascesa dell'impero dei Vyshaantar di Aryvandaar. Dopo secoli di inutile diplomazia, gli avidi e impazienti governanti di Ayvandaar attaccano Miyeritar e cominciano a fare pressioni politiche su Shantel Othreier di assecondarli o di subire lo stesso destino.

-11800

Miyeritar è occupata militarmente e annessa da Aryvandaar, sebbene un numero di casate e roccaforti resistono e continuano a combattere. Molti elfi di Illefarn, nonostante lo stato di neutralità, concedono asilo sicuro ai profughi Miyeritari.

c. -11700

La Seconda Guerra delle Corone scoppia in risposta all'aggressione di Aryvandaar. Ilythiir si solleva e abbatte chiunque supporti gli elfi dorati del nord. Il vicino Orishaar, in quanto principale partner commerciale di Aryvandaar, cade celermente in un brutale attacco a sorpresa.

-11300

Fine della Prima Guerra delle Corone: Miyeritar conquistata da Aryvandaar.

-10900

La Terza Guerra delle Corone scoppia a causa del fallimento degli accordi finali tra Shantel Othreier e Aryvandaar.

-10700

Battaglia Teatro degli Dei: il Teatro degli Dei (Oggi: The Tunlands*) nell'est di Shantal Othreier è il luogo di una delle più grandi e costose battaglie di tutte le Guerre delle Corone. Circa 70,000 elfi muoiono per mano elfa o per gli orchi, allorchè un'orda di 100,000 orchi si getta sugli elfi ancora in battaglia. Aryvandaar vince e occupa la metà nord di Shantel Othreier.

-10600

Shantel Othreier è conquistato dall'Impero Vyshaantar di Aryvandaar dopo la misteriosa morte del Coronal Ynloeth. Guerriglia e maghi ribelli sollevano in parti di Miyeritar e nei territori appena conquistati.

-10500

Il Disastro Oscuro: Miyeritar è funestata da tempeste mortali che in tre mesi riduce la foresta intera e il regno in distese desolate. Nessun profugo fu ritrovato e molti credono che gli Alti Maghi di Aryvandaar inflissero il Disastro Oscuro su Miyeritar. Lo shock dovuto al Disastro Oscuro genera 10 decenni di non facile pace, mentre quasi ogni elfo di Faerûn rifugge con paura e orrore qualsiasi cosa evochi i turbamenti delle Guerre delle Corone.

Il regno elfico di Ardeep è infine conquistato da Aryvandaar. Nelle centinaia di anni che impiegarono i Vyshaan per assoggettare questo regno essi uccisero due dei suoi governanti Ilitharath e il suo fratello maggiore Tarosspur.

c. -10450

La Quarta Guerra delle Corone: il furente contrattacco degli Ilythiir per vendicare Miyeritar mostrò per la prima volta apertamente l'uso dei

poteri corrotti di Ghaunadar e altri oscuri dei malvagi.

-10300

Gli elfi di Keltormir, presi da una parte dai Vyshaan di Aryvandaar e dall'altra dagli elfi scuri della casata Hune di Ilythiir, retrocedono strategicamente dall'est di Keltormir, assestando le loro linee sul crinale delle Highland.

-10270

Le Campagne della Pietra e dell'Artiglio: la ritirata delle forze di Keltormir per chiudere e difendere i propri confini mise le forze di Aryvandaar e Ilythiir le une contro le altre. Serrarono presto le file e combatterono incessantemente per due secoli. Le battaglie imperversarono anche sulle montagne infestate dai giganti e la piana rivendicata dai wemic a nord di Keltormir.

-10000

Discesa dei Drow: la magia di Corellon, attraverso i suoi sacerdoti ed Alti Maghi, trasforma gli elfi scuri, sia gli Ilythiiri che gli altri corrotti nei drow. O per la magia o per la debolezza che li bandiva dalla luce illuminante del sole tutti i drow si ritirano in due mesi spostandosi nel Sottosuolo.

Gli elfi sono convocati dai Seldarine nel luogo che diventa la Corte Elfica un mese dopo la Discesa dei Drow, per sistemare le differenze e riportare la pace tra gli elfi.

-9900

Comincia la persecuzione segreta di Aryvandaar nei confronti dei sacerdoti e degli Alti Maghi, nel tentativo di controllare o distruggere chiunque potesse in un qualche modo provocare la loro discesa come era successo per i drow. Sebbene non distrutto totalmente, Illefarn e le sue colonie nel Llewyrwood sono annesse da Arvynandaar mentre la sua nobiltà di sacerdoti e Alti Maghi muore sotto le persecuzioni della pazzia crescente del Coronal Giilvas Vyshaan. Molti elfi di entrambe le terre fuggono verso i resti di Shantel Othreier.

-9839 - -9833

Prima Guerra di Seros: Gli elfi si alleano con i tritoni contro i sahuagin del Seros orientale.

-9800

Le forze dell'Impero dei Vyshantaar occupano tutti i reami elfici (eccetto Keltormir) dalla Grande Foresta di Aryvandaar alle soffocanti foreste meridionali di Ilythiir. Inizia la colonizzazione di Evermeet. ·

-9200

La Quinta Guerra delle Corone: Il Primo Editto della Corte Elfica porta alla rivolta dei nobili di Aryvandaar e l'ultima Guerra delle Corone inizia.

La Corte Elica, il clero dei Seldarine e gli Alti Maghi a lungo nascosti creano sacche di resistenza e libertà lungo l'intero Impero dei Vyshantaar, frammentandone la truppa e limitando la coordinazione dei nobili.

-9000

La Quinta Guerra delle Corone termina con la totale sconfitta dei Vyshaan e la dissoluzione di Aryvandaar. La maggior parte della Grande Foresta è abbandonata per un'era, lasciando la foresta aperta cosicché gli dei potessero riportarvi la pace.

Inizio degli Anni Vaganti della colonizzazione elfica. Molti elfi migrano verso la Corte Elfica nella sua foresta orientale. Illefarn e Keltomir sono le uniche civiltà rimaste a emergere intatte dalla Guerre delle Corone. La fine delle Guerre delle Corone porta l'ultima grande migrazione nel Mare Interno.

Era degli Umani

Alla fine della guerra, gli elfi del Keltormir, che abitavano nell'omonima foresta (che al tempo ricopriva le terre odierne di Amn, Calimshan e Tethyr) entrarono in contatto con le tribù di alcuni insediamenti umani e barattarono la loro conoscenza della magia con manufatti e un equilibrio politico che avrebbe dovuto dare infine un po' di serenità ai suoi figli. Questo evento segnò l'inizio dell'Era degli Umani, perché quelle semplici tribù presto avrebbero fondato l'impero magico di Netheril.

I regni elfici di Evereska ed Evermeet si espandono mediante colonizzazione, parallelamente ad altri reami, come quelli umani di Unther o Coramshan, o quelli nanici di Alto Shanatar o Oghrann.

-8500

Devastata dal fuoco e da altre razzie, la foresta di Keltormir si frammenta in tre regni separati.

-8298 - -8282

Seconda Guerra di Seros: L'impero elfico si allea con tritoni e uomini-granchio, ed usa le forze locathah per sollevare contro i sahuagin e kuo-toa i locathah da essi schiavizzati.

-6500

Un gruppo di elfi, quasi tutti profughi di Syòrpiir, si stabiliscono nella grande Foresta oggi nota col nome di Bosco di Chondal

-4700

Giovani nobili elfi provenienti da Sharrven fondano Eaerlann tra le rovine di Aryvandaar

-4500 - -4300

Guerra delle Sette Cittadelle (da alcuni anche detta la Sesta Guerra delle Corone): Eaerlann insieme a Sharrven sono in guerra contro gli elfi dorati di Siluvanede, che viene infine sconfitta.

-4400

I drow e i duergar distruggono la Corte Elfica e la Nazione nanica di Sarphil

-3983

Nascita del regno elfico di Cormanthyr e fondazione della città di Cormanthor.

-3859

I villaggi umani lungo le rive del Mare Stertto si uniscono per proteggersi a vicenda. Il reame risultante viene chiamato Netheril

-3830

Gli elfi di Eaerlann entrano in contatto con Netheril. Gli umani iniziano ad apprendere la magia degli Elfi di Eaerlann nel corso del decennio che segue.

-3595 - -3354

Guerra tra le nazioni elfiche di Eaerlann, Mierytar ed Illefarn. Al termine, le popolazioni delle 3 nazioni sono ridotte ad un terzo.

-3533

Le Pergamene di Nether vengono rinvenute tra le rovine di Aryvandaar, e gli umani abbandonano presto le magie apprese dagli elfi per studiare questi poteri superiori.

-3095

Una parte delle Pergamene di Nether viene rubata dagli elfi di Cormanthyr e nascosta in un luogo segreto dagli Alti Maghi.

-2954

La prima città fluttuante di alza in volo da Netheril.

-2770

La Strage di Sharrven: Il reame elfico di Sharrven si frammenta e cade a causa di un'inspiegabile esplosione della popolazione di mostri nell'Alta

Foresta meridionale. I sopravvissuti fuggono ad Eaerlann ed Evereska, ed il regno è abbandonato, eccetto pochi insediamenti. Anche se non ve n'è prova, gli elfi di Siluvanede, forse in un eccesso di paranoia, incolpano i maghi Netheresi, e fanno voto di ucciderli a vista.

-1539 - -1502

Terza Guerra di Seros: il Coronal Essyl reagisce a scorrerie minori nel nord, effettuate da koalinth (hobgoblin acquatici) e scrag (troll acquatici), iniziando così una guerra che unifica i koalinth e i merrow (ogre acquatici) contro il nemico comune rappresentato dagli elfi. I tritoni si rivoltano contro gli Elfi, e vengono decimati.

-790 - -530

Guerre della Notte: i drow attaccano i confini dell'Impero umano di Calimshan.

-553

Il Piano delle Ombre viene scoperto dai maghi Netheresi.

-339

Karsus, mago Netherese, provoca la caduta di Netheril, e quasi tutte le città dell'impero precipitano a terra e vengono abbandonate. Mystryl viene distrutta e rinasce come Mystra, che altera il funzionamento della Trama per impedire eventi simili in futuro.

-372

La fortezza di Ascal viene completata dagli elfi di Earlann. Nel corso degli anni vi verranno accolti i maghi Netheresi sopravvissuti che scelgono di

ripudiare la propria magia abusiva e di re-imparare la magia elfica.

261

La città elfica nel cuore di Cormanthor diventa la città unificata di Myth Drannor grazie all'innalzamento di un mythal. Nei decenni successivi vi giungeranno nani, halfling, ed umani, e vi verrà fondata la prima scuola di magia aperta a tutte le razze.

590

Myth Glaurach è fondata quando un mythal viene eretto sulla città elfica di Glaurachyndaar nell'Eaerlann. Contribuiscono al mythal maghi da Ascalhorn, Eaerlann, Evereska, Silverymoon e Myth Drannor.

714

Myth Drannor cade per mano dell'Armata delle Tenebre, composta di drow e demoni, e con a capo Iyachtu Xvim, figlio di Bane.

882

I demoni si impadroniscono della cittadella elfica di Ascalhorn. Cade il reame di Earlann.

900

A Silverymoon viene eretta la Volta dei Saggi. La raccolta iniziale comprende due tomi di conoscenze, di storia e di magia provenienti da ogni mago della città. Inoltre per celebrare l'evento viene redatto a più mani il presente "Compendio Incompleto della Storia degli Elfi nel Faerun Occidentale".