

CAMPAGNA

-

PUNTI ESPERIENZA

EQUIPAGGIAMENTO

ARMATURA/OGGETTO PROTETTIVO		TIPO	BONUS CA	DES MAX
Maglia Mithril			+4	+6
PENALITÀ ALLA PROVA	FALLIMENTO INCANTESIMI	VELOCITÀ	PESO	PROPRIETÀ SPECIALI
0	10%			Perfetta

SCUDO/OGGETTO PROTETTIVO	BONUS CA	PESO	PENALITÀ ALLA PROVA
FALLIMENTO INCANTESIMI	PROPRIETÀ SPECIALI		

OGGETTO PROTETTIVO	BONUS CA	PESO	PROPRIETÀ SPECIALI
Anello	4		

OGGETTO PROTETTIVO	BONUS CA	PESO	PROPRIETÀ SPECIALI

ALTRI OGGETTI

OGGETTO	PAG.	PESO	OGGETTO	PAG.	PESO
Divisa casata Ruldegost			Perg. Nube Mortale		
Mantello			Perg. Porta Dimensionale		
Stivali comodi			Perg. Risata Incontenibile		
Arnesi da scasso			Perg. Localizza Oggetto		
Simbolo sacro Loviatar			Perg. Rimuovi Paralisi		
Pietra del Carisma +2			Pozione Rigenerazione		
Occhiali +5 osservare			Perg. Protezione dal male	x2	
Anello comunicazione			Set di trucchi		
Bastone di Agaeron (30c)			Set di travestimenti		
Passito Elfico					
Libro sul Chult					
Mappa Colline dei Ratti					
Cristalli perduti Thay (9)					
Lanterna					
Carta + Inchiostro					
Spilla di Pence					
Lassativo forte (80 dosi)			PESO TOTALE TRASPORTATO		0,00

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
CARICO LEGGERO	CARICO MEDIO	CARICO PESANTE	SOLLEVARE SOPRA LA TESTA	SOLLEVARE DAL TERRENO	SPINGERE O TRASCINARE
			EQUIVALENTE 2X AL CARICO MASSIMO	5X CARICO MASSIMO	

DENARO

MR—
MA—
MO— 19.157
MP—

TALENTI

- Lingua sciolta PAG.
- Iniziativa Migliorata
- Conoscenza oscura
- Fidato
- Inc. Foc. : Ammaliare
- Ciarlatano
- Inc. Foc. Sup. : Ammaliare
- Incantesimo Extra
- Incantesimo Extra
- Autorità

CAPACITÀ SPECIALI

- PAG.
- Talento bonus ogni 5 liv.
- Conoscenze bardiche (+18)

INCANTESIMI

DOMINI / SCUOLE DI SPECIALIZZAZIONE

- 0: Frastornare
Individuazione del Magico
Letture del Magico
Luce
Riparare
Suono Fantasma
- 1°: Charme
Individuazione Porte Segrete
Sonno
Unto
- 2°: Estasiare
Invisibilità
Linguaggi
Silenzio
Suggestione
- 3°: Emozione
Forma Gassosa
Scrutare
Velocità
- 4°: Conoscenza delle Leggende
Dominare Persone
Invisibilità Migliorata
Modifica Memoria
- 5°: Dissolvere Superiore
Fuorviare
Visione Falsa
- 6°:
- 7°:
- 8°:
- 9°:

SALVEZZA INCANTESIMI

MOD CD

FALLIMENTO INCANTESIMI ARCANI

 %

MODIFICATORI DI CONDIZIONE

Ammaliamento +4 CD Tiri Salvezza

INCANTESIMI CONOSCIUTI	CD SALVEZZA INC.	LIVELLO	INC. AL GIORNO	INC. BONUS
6	16	0	4	0
4	17	1°	3	2
5	18	2°	3	2
4	19	3°	3	1
4	20	4°	3	1
3	21	5°	1	1
		6°		1
		7°		
		8°		
		9°		

LINGUAGGI

Linguaggi iniziali = Comune + linguaggi razziali + uno per punto di bonus Int

- Comune
- Chondatan
- Illuskan
- Halfing