

Victor Sbarg

Marco

NOME DEL PERSONAGGIO

GIOCATORE

Mago XIV

Umano

N/B

Kelemvor



CLASSE E LIVELLO

RAZZA

ALLINEAMENTO

DIVINITÀ

M 36

M 170m

65kg

Azzurri

Brizolati

Bianca

TAGLIA

ETÀ

SESSO

ALTEZZA

PESO

OCCHI

CAPELLI

PELLE

SCHEDA DEL PERSONAGGIO

Table with columns: NOME CARATTERISTICA, PUNTEGGIO CARATTERISTICA, MODIFICATORE CARATTERISTICA, PUNTEGGIO MODIFICATORE TEMPORANEO, MODIFICATORE TEMPORANEO. Rows: FOR FORZA (10, 0), DES DESTREZZA (14, 2), COS COSTITUZIONE (14, 2), INT INTELLIGENZA (20, 5), SAG SAGGEZZA (10, 0), CAR CARISMA (9, -1)

Table with columns: TOTALE, FERITE / PUNTI FERITA ATTUALI, DANNI NON LETALI, VELOCITÀ. Rows: PF PUNTI FERITA (64), CA CLASSE ARMATURA (16 = 10 + ...), CONTATTO CLASSE ARMATURA (12), COLTO ALLA SPROVVISTA CLASSE ARMATURA (14), INIZIATIVA MODIFICATORE (6 = 2 + 4)

Table with columns: TIRI SALVEZZA, TOTALE, SALVEZZA BASE, MOD CARATTERISTICA, MOD MAGIA, MOD VARI, MOD TEMP., MODIFICATORI DI CONDIZIONE. Rows: TEMpra (COSTITUZIONE) (6 = 4 + 2), RIFLESSI (DESTREZZA) (6 = 4 + 2), VOLONTÀ (SAGGEZZA) (10 = 9 + 0 + 1)

BONUS DI ATTACCO BASE (6) and RESISTENZA AGLI INCANTESIMI (0)

LOTTA MODIFICATORE (6) = 6 + 0 + ...

ATTACCO table for Bastone del tuono: BONUS DI ATTACCO 9, DANNI 1d6+2, CRITICO x2. GITTATA -, TIPO C, NOTE +2

MUNIZIONI

ATTACCO table (empty)

MUNIZIONI

ATTACCO table (empty)

MUNIZIONI

ATTACCO table (empty)

MUNIZIONI

ATTACCO table (empty)

MUNIZIONI

ABILITY table with columns: NOME ABILITÀ, CARATTER. CHIAVE, MOD ABILITÀ, MOD CARATTER., GRADI, MOD VARI. Lists abilities like ACROBAZIA, ADDESTRARE ANIMALI, etc.

Denota un'abilità che può essere utilizzata senza addestramento. Segnare questo riquadro con una X se l'abilità è un'abilità di classe per il personaggio. * La penalità di armatura alla prova, se presente, si applica. (Doppia penalità per Nuotare)

